**Projet Taxi\_Application**

1. **Contexte**

Taxi Amiens est une jeune entreprise de transport de voyageur intra et inter urbain. L’entreprise dispose d’un groupement de taxieur.

Le groupement souhaite numériser l’accès à leurs services par l’utilisation de mode de communication au moyen de téléphone mobile.

On cherche à développer une solution numérique permettant de mettre en relation les utilisateurs.

Client (Riders): voyageur souhaitant un taxi pour leurs déplacements.

Taxieur (Drivers) : transporteur disposant de disponibilité à proximité du client.

2. **Objectifs**

La solution que nous sommes chargés de développer pour le groupement doit répondre impérativement à certaines attentes qui ont été clairement énoncées lors du premier rendez-vous

avec le gérant de Taxi\_Amiens.

L’objectif principal est d’obtenir un outil permettant la mise en contact en temps réel et instantané de voyageur souhaitant se déplacer et des transporteurs disponibles pour cette mission.

1. Voyageur et transporteurs doivent pouvoir se géolocalisés en temps réel.
2. La solution doit permettre au voyageur d’afficher sa position géographique en coordonnée postales.
3. La solution doit permettre au transporteur de se mettre en disponibilité ou non pour des missions potentielles dans un rayon géographique raisonnable.
4. La solution doit permettre au voyageurs d’identifier l’itinéraire de déplacement du point de départ jusqu’au point d’arrivée, la distance de déplacement et le cout de ce service.
5. La solution doit permettre au voyageur d’identifier les transporteurs disponibles pour cette mission dans un rayon de proximité raisonnable.
6. La solution doit permettre l’accès des utilisateurs (Client, Taxieur) possédant un terminal Android\_OS ou iPHONE\_OS.

3. **Contraintes**

Le groupement ne souhaite pas investir dans une infrastructure de matériels informatique pour…………..TODO

1. **Proposition de réalisation de la solution**

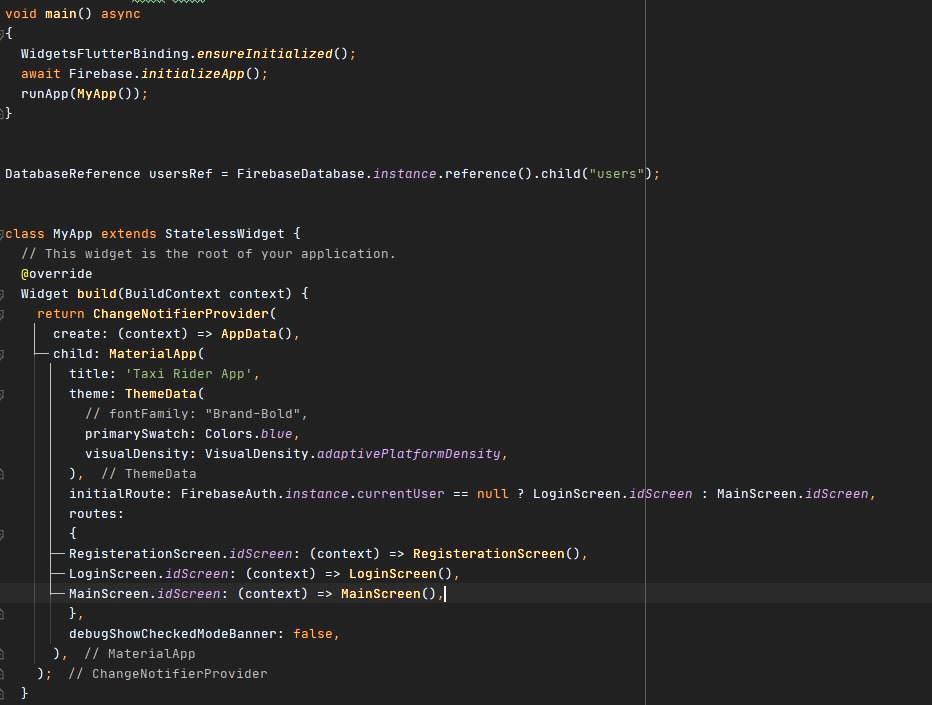
Afin de répondre aux besoins de l’entreprise et de réalisation de l’application répondant aux spécifications fonctionnelle détaillée dans ce document, nous nous proposons de réaliser la solution à l’aide des technologies suivantes :

1. Le Framwork Flutter permettant de développer des applications pour mobile Android et iOS.
2. Firebase
3. Application Client (Voyageur) :
4. Connecté le projet à Firebase (connect project and app to firebase)

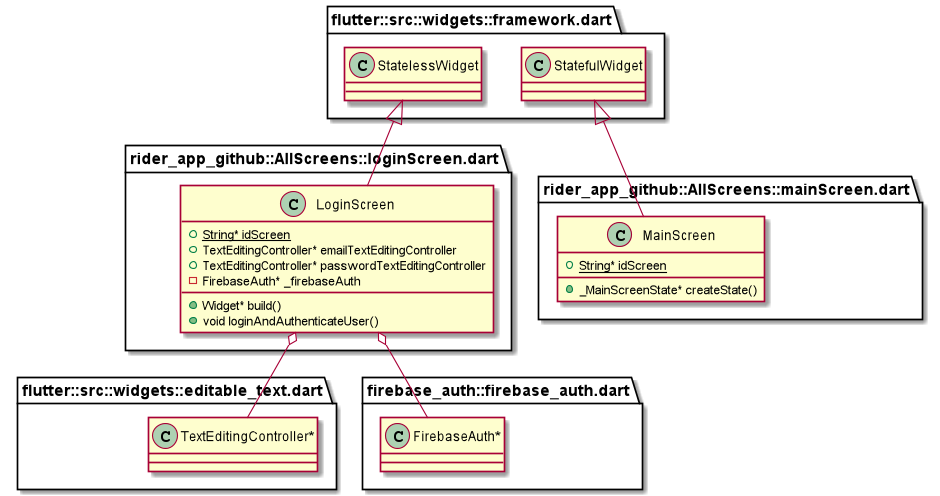
Connecté l’application à firebase : firebase\_core: ^0.5.0+1

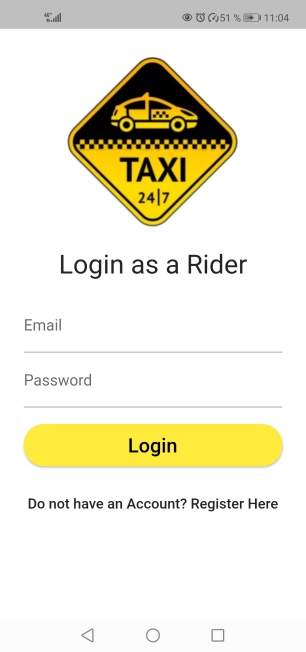
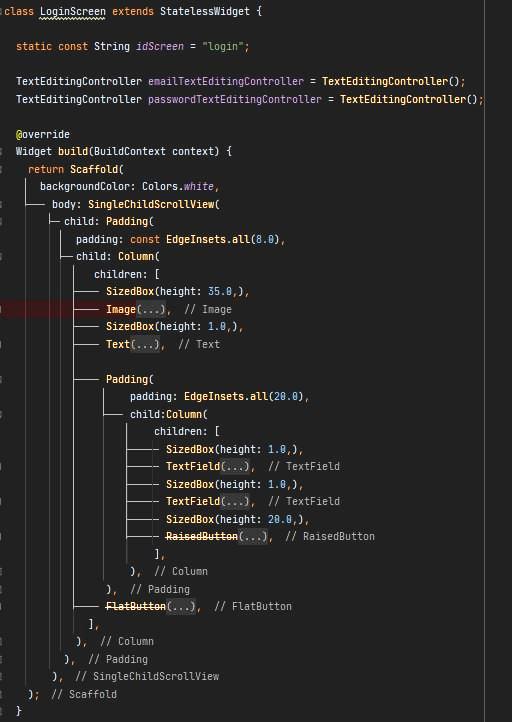
Authentification par mail et password : firebase\_auth: ^0.18.1+2

Stockage Firebase : firebase\_database: ^4.1.1

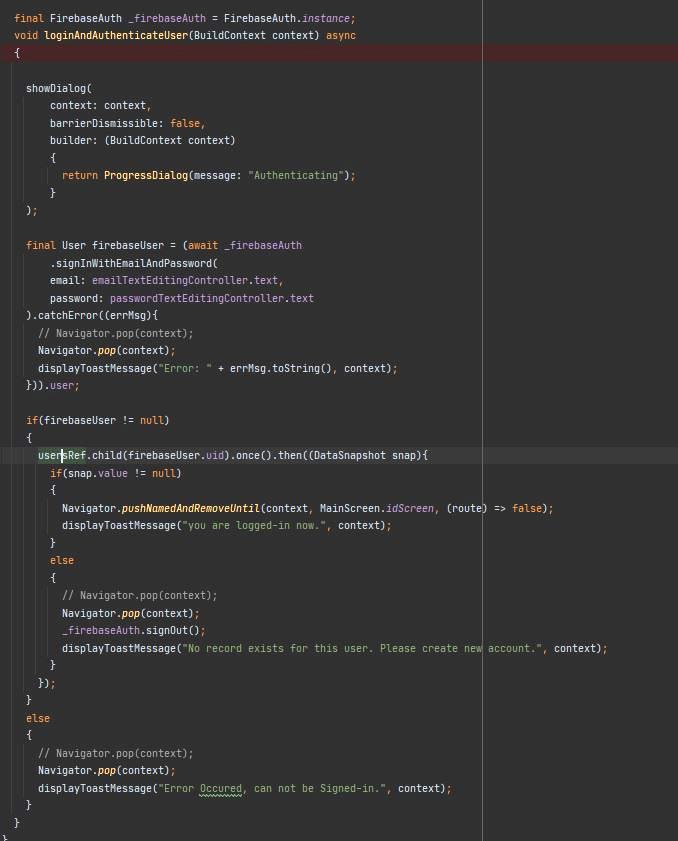


1. **Authentification (create login page)**



**Method** void loginAndAuthenticateUser(BuildContext context) async



**3. Registration ( create signup page)**